

instrukcja obsługi



PROGRAMATOR
SYSTEMÓW
CYFROWYCH
VER 1.1

Spis treści

1. Czym jest programator ELPROG i do czego służy
2. Budowa programatora
3. Zawartość zestawu, opis urządzenia
4. Montaż pamięci w urządzeniu
4. Sposób podłączenia do PC
5. Instalacja oprogramowania, aplikacja Elprod Key Manager
6. Okno programu
7. Bezpieczeństwo oprogramowania i urządzenia
8. Praca z programatorem - interpretacja danych
9. Praca z programatorem - podstawowe funkcje
10. Praca z programatorem - Edycja danych
11. Przykłady zastosowań:
 - 11.1. Kopia danych do nowej pamięci
 - 11.2. Kopia wybranych kluczy i przypisanie ich do konkretnego lokalu
 - 11.3 Usunięcie wybranych kluczy z pamięci
 - 11.4 Dodanie nowego klucza (breloka RFID) do pamięci
 - 11.5 Edycja przypisanego do lokalu kodu
 - 11.6 Zbieranie danych z kilku pamięci w jedną

1. Czym jest ELPROG?

ELPROG programator systemów cyfrowych to urządzenie do programowania, kopiowania i edycji pamięci wszystkich systemów cyfrowych firmy ELPROD z poziomu komputera PC z systemem Windows.

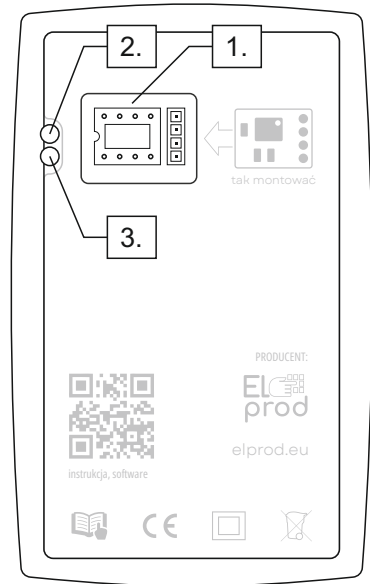
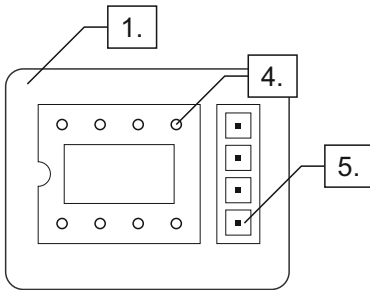
Współpracuje z poniższymi produktami i seriami produktów firmy Elprod:

1. centrale cyfrowe classic blokowe
2. centrale cyfrowe wideo
3. centrale cyfrowe slim z bezpośrednim wybieraniem
4. moduły zamków kodowych
5. zamki kodowe
6. czytniki pastylek RFID

Funkcjonalność programatora jest stale rozwijana.
W celu weryfikacji zachęcamy do kontaktu z naszym biurem obsługi klienta, tel. 798 977 547.

2. Zawartość zestawu i opis urządzenia

1. gniazdo pamięci
2. zielona dioda LED zasilania
3. czerwona dioda LED pracy
4. otwory pod układ scalony
5. piny pod układ na PCB



Gniazdo pamięci zawiera mocowania dla dwóch typów pamięci stosowanych w systemach firmy Elprod (4 i 5).

UWAGA! Znaczenie ma sposób mocowania pamięci w gnieździe.

Szczegółowe informacje na następnej stronie.

Zawartość opakowania:

- Programator ELPROG
- przewód micro USB

Wymiary: 90x60x20mm (WxSxG)

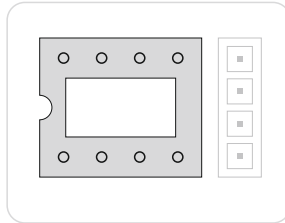
Waga: 20 gram

3. Montaż pamięci

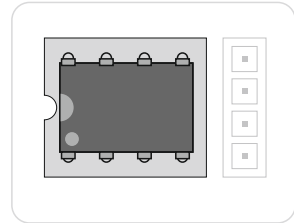
3.1. Montaż pamięci typu układ scalony



układ scalony



puste gniazdo

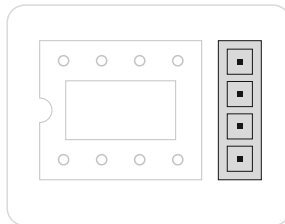


gniazdo z układem

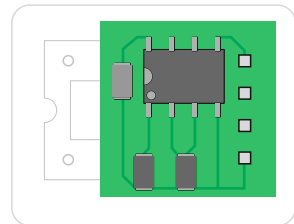
Zwróć uwagę na oznaczenia kierunku (kropka, wcięcie w kształcie półokręgu) - muszą się pokrywać!

3.2. Montaż pamięci typu układ na PCB

foto
układu



puste gniazdo



gniazdo z układem

Zwróć uwagę na kierunek montażu.

Zamontowany układ na PCB musi zasłaniać gniazdo pod układ scalony.



Źle włożona pamięć grozi uszkodzeniem pamięci lub samego programatora!

4. Podłączenie do PC

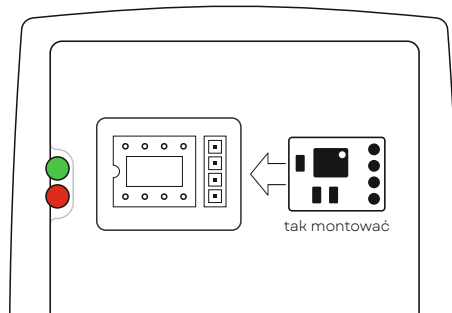
W celu podłączenia programatora do komputera PC użyj dołączonego do zestawu przewodu micro USB, lub innego przewodu z wtyczką micro USB.

Windows 10/10

Systemy Windows w wersjach 10 i 11 same wykrywają urządzenie i instalują niezbędne sterowniki.

Windows 8/7/XP

Starsze systemy wymagają instalacji dodatkowych sterowników. Przejdź na stronę www.elprod.eu/elprog i pobierz paczkę sterowników. Wypakuj zawartość pobranego pliku ZIP, odzyskaj plik setup.exe i przeprowadź proces automatycznej instalacji.



Zielona dioda sygnalizuje podłączone zasilanie oraz gotowość do pracy

Czerwona dioda sygnalizuje pracę programatora (odczyt lub zapis do kości pamięci)

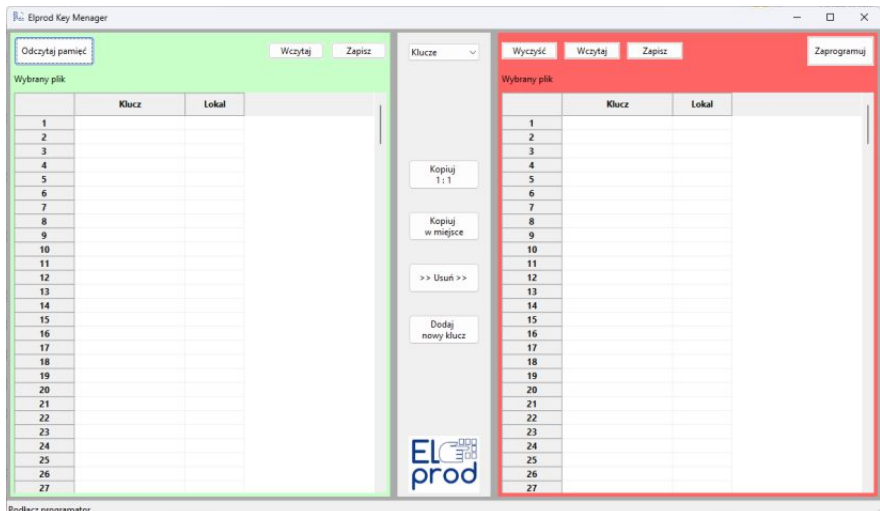
5. Instalacja, Elprod Key Manager

Programator obsługiwany jest przez dedykowaną aplikację Elprod Key Manager, która jest dostępna na stronie www.elprod.eu/elprog

Aplikacja jest dostępna w dwóch wersjach - 32bit i 64 bit - w zależności od posiadanego systemu operacyjnego.

Wymagania sprzętowe:

- komputer klasy PC z systemem Windows 11/10/8/7/XP

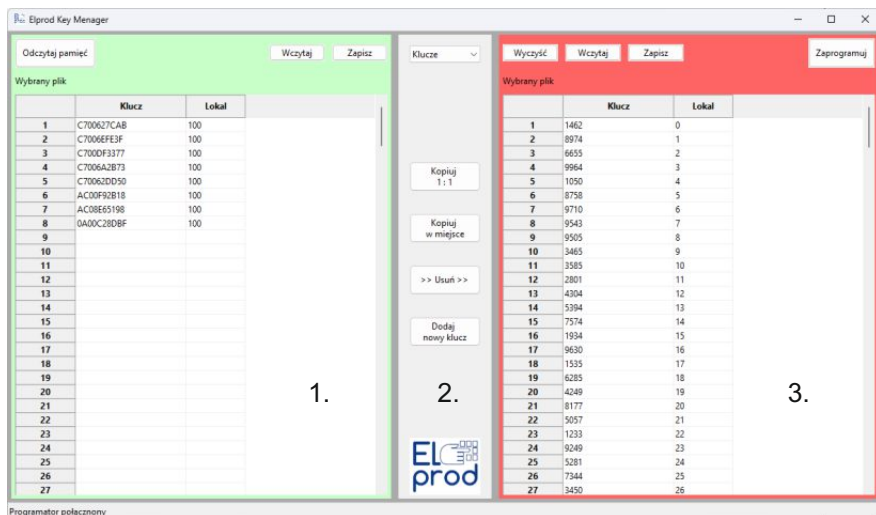


Okno programu

6. Opis okna programu

Główne okno składa się z trzech sekcji, dla ułatwienia oznaczonych kolorami.

1. sekcja lewa zielona - odczyt z pamięci
2. sekcja środkowa szara - opcje i operacje
3. sekcja prawa czerwona - edycja i zapis do pamięci



7. Bezpieczeństwo

Programator jak i aplikacja zostały zaprojektowane z myślą o komforcie użytkownika i bezpieczeństwa dla montowanej pamięci, programatora oraz komputera PC.

Co ważne, możliwy jest montaż pamięci w gnieździe przy włączonym programatorze i aplikacji (z zieloną diodą sygnalizującą podłączone zasilanie). Każdorazowe odłączanie zasilania przy zmianie pamięci nie jest konieczne.

**Nie zaleca się wyjmowania kości pamięci w trakcie odczytu/zapisu.
Może to skutkować uszkodzeniem kości pamięci.**



**Programy antywirusowe mogą informować o potencjalnym zagrożeniu podczas próby uruchomienia programu.
Producent zapewnia że aplikacja jest bezpieczna i wersja dostępna do pobrania na stronie www.elprod.eu/elprog jest bezpieczna i wolna od zagrożeń.**

8. Praca z programatorem

Interpretacja odczytanych z pamięci danych

Tabela przedstawia wszystkie rekordy zapisane do kości pamięci.

Kolejno - liczba porządkowa, Klucz oraz przypisany lokal.

W zależności od wybranego trybu pracy - Klucze lub Kody, tabela wygląda jak poniżej.

Klucze ▾

Kody ▾

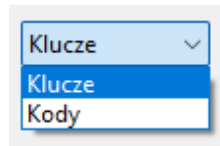
	Klucz	Lokal
1	C700627CAB	1
2	C7006EFE3F	2
3	C700DF3377	3
4	C7006A2B73	4
5	C70062DD50	5
6	AC00F92B18	6
7	AC08E65198	7
8	0A00C28DBF	8
9		
10		
11	Indywidualny klucz	przypisany
12	breloka RFID	lokal
13		

	Klucz	Lokal
1	1462	0
2	8974	1
3	6655	2
4	9964	3
5	1050	4
6	8758	5
7	9710	6
8	9543	7
9		
10		
11	Indywidualny kod	przypisany
12	dostępu	lokal
13		

9. Praca z programatorem

Praca z kluczami - brelokami RFID lub indywidualnymi kodami dostępu

Dane, na których chcemy pracować, zmienia się na środkowym panelu w menu, jak obok.

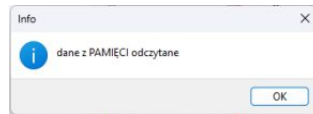


Odczyt z pamięci

wybierz przycisk **Odczytaj pamięć**. Programator wyda sygnał dźwiękowy, pojawi się komunikat.

Jeśli w pamięci były zapisane dane, tabela zostanie nimi wypełniona.

Praca jest sygnalizowana dźwiękiem i czerwoną diodą.

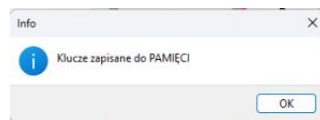


	Klucz	Lokal
1	C700627CAB	100
2	C7006EFE3F	100

Zapis do pamięci

wybierz przycisk **Zaprogramuj**. Programator wyda sygnał dźwiękowy, pojawi się odpowiedni komunikat.

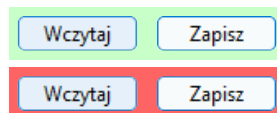
Praca jest sygnalizowana dźwiękiem i czerwoną diodą.



Kopia zapasowa do pliku i odczyt kopii zapasowej z pliku

Program pozwala na tworzenie kopii zapasowej danych i przywrócenie ich w dowolnym momencie.

Program zapisuje dane do pliku .elp.
Plik jest zabezpieczony przed edycją w edytorze tekstu.



10. Praca z programatorem

Edycja danych

Programator pozwala na wykonanie takiej edycji jak:

- Kopia wszystkich danych do nowej pamięci - patrz przykład 1.
- Kopia wybranych kluczy i przypisanie ich do konkretnego lokalu
- Usunięcie wybranych kluczy z pamięci
- Dodanie nowego klucza (breloka RFID) do pamięci
- Edycja przypisanego do lokalu kodu
- Zbieranie danych z kilku pamięci w jedną
- Masowe przypisanie kluczy do konkretnego lokalu

Sekcja operacji

Programator do edycji wykorzystuje przyciski środkowej sekcji.

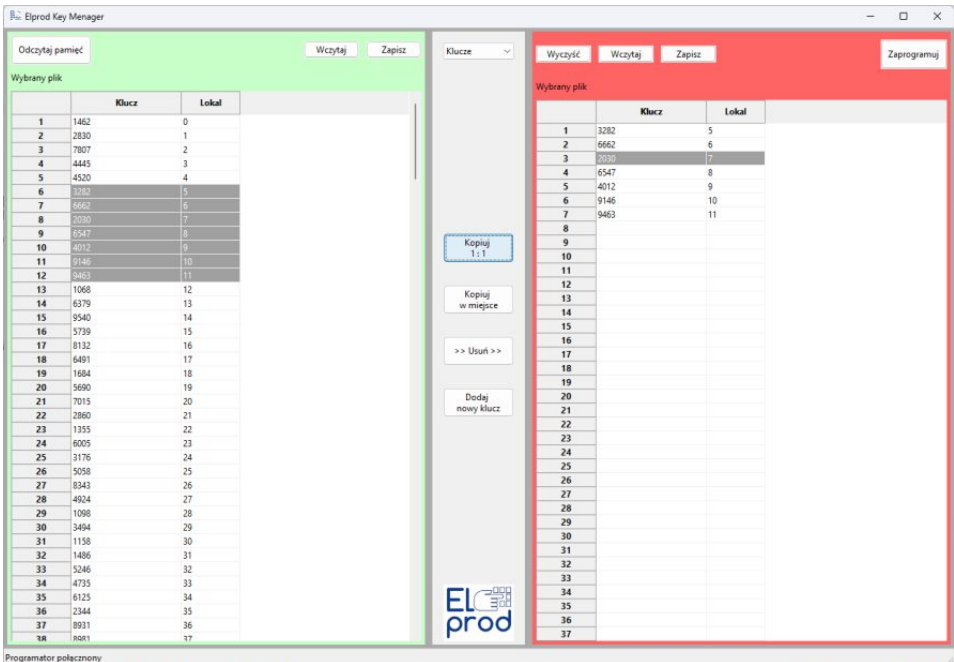


W określonych przypadkach możliwa edycja poprzez podwójne kliknięcie na wybranym kodzie w sekcji edycji.

11.1. Kopia danych do nowej pamięci

1. Zaznacz wszystkie lub wybrane dane w sekcji zielonej
2. Kliknij w przycisk „Kopiuj w miejsce”
3. Dane skopiują się do sekcji czerwonej

**Kopiuj
1 : 1**



The screenshot shows the 'Elprod Key Manager' application window. It is divided into two main sections: a green section on the left and a red section on the right, both containing tables of key data. A central panel contains control buttons for copying and deleting data.

Left Panel (Green): Titled 'Odczytaj pamięć' (Read memory). It has buttons for 'Wczytaj' (Load) and 'Zapisz' (Save). Below is a table with columns 'Klucz' (Key) and 'Lokal' (Local).

	Klucz	Lokal
1	1462	0
2	2830	1
3	7807	2
4	4445	3
5	4520	4
6	3182	5
7	6662	6
8	2030	7
9	8347	8
10	4012	9
11	9146	10
12	9463	11
13	1068	12
14	6379	13
15	9940	14
16	5739	15
17	8132	16
18	6491	17
19	1684	18
20	5690	19
21	7015	20
22	2860	21
23	1355	22
24	6005	23
25	3176	24
26	5058	25
27	8343	26
28	4924	27
29	1098	28
30	3494	29
31	1158	30
32	1486	31
33	5246	32
34	4735	33
35	6125	34
36	2344	35
37	8931	36
38	8081	37

Right Panel (Red): Titled 'Wybierz pamięć' (Select memory). It has buttons for 'Wyczyść' (Clear), 'Wczytaj' (Load), 'Zapisz' (Save), and 'Zaprogramuj' (Program). Below is a table with columns 'Klucz' (Key) and 'Lokal' (Local).

	Klucz	Lokal
1	3282	5
2	6662	6
3	2030	7
4	6547	8
5	4012	9
6	9146	10
7	9463	11
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		

Central Panel: Contains buttons: 'Kopiuj 1 : 1', 'Kopiuj w miejsce', '>> Usuń >>', and 'Dodaj nowy klucz'. The 'ELprod' logo is visible at the bottom left of this panel.

Programator połączony

11.2. Kopia wybranych kluczy i przypisanie ich do konkretnego lokalu

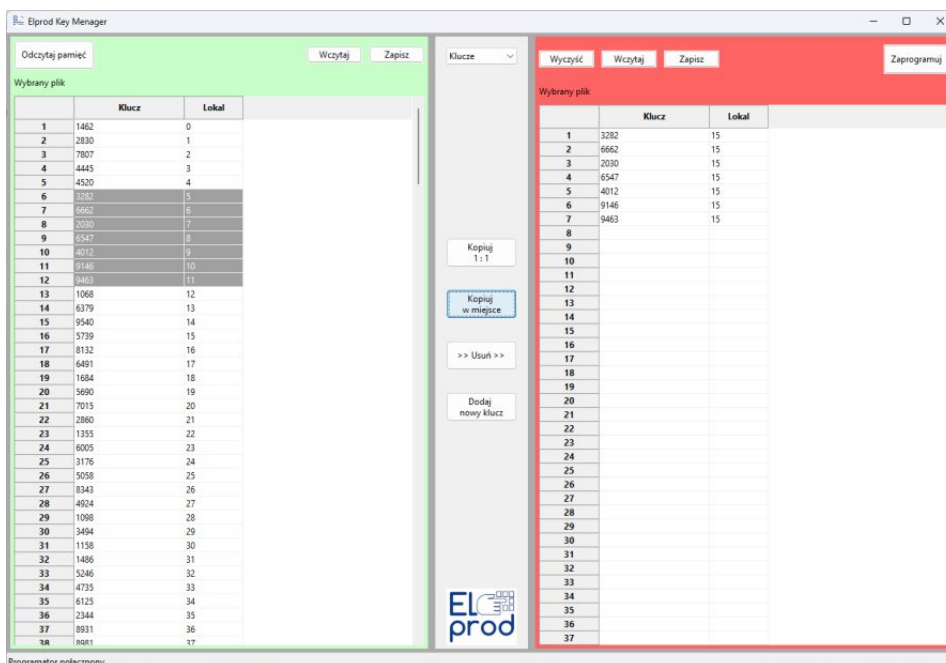
1. Zaznacz wszystkie lub wybrane dane w sekcji zielonej
2. Kliknij w przycisk „Kopiuw w miejsce”
3. W nowym oknie podaj docelowy numer lokalu
4. Dane skopiują się do sekcji czerwonej, zostanie im przypisany konkretny numer lokalu

Kopiuw
w miejsce

Numer lokalu ✕

Podaj docelowy numer lokalu:

Numer lokalu:



Wybrany plik

	Klucz	Lokal
1	1462	0
2	2830	1
3	7807	2
4	4445	3
5	4520	4
6	3282	5
7	6862	6
8	2030	7
9	6547	8
10	4012	9
11	9146	10
12	3053	11
13	1068	12
14	6379	13
15	9540	14
16	5739	15
17	8132	16
18	6491	17
19	1684	18
20	5690	19
21	7015	20
22	2880	21
23	1355	22
24	6005	23
25	3176	24
26	5058	25
27	8343	26
28	4824	27
29	1098	28
30	3494	29
31	1158	30
32	1486	31
33	5246	32
34	4735	33
35	6125	34
36	2344	35
37	8931	36
38	8681	37

Kopiuw 1:1
Kopiuw w miejsce
>> Usun >>
Dodaj nowy klucz

Wybrany plik

	Klucz	Lokal
1	3282	15
2	6662	15
3	2030	15
4	6547	15
5	4012	15
6	9146	15
7	9483	15
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		

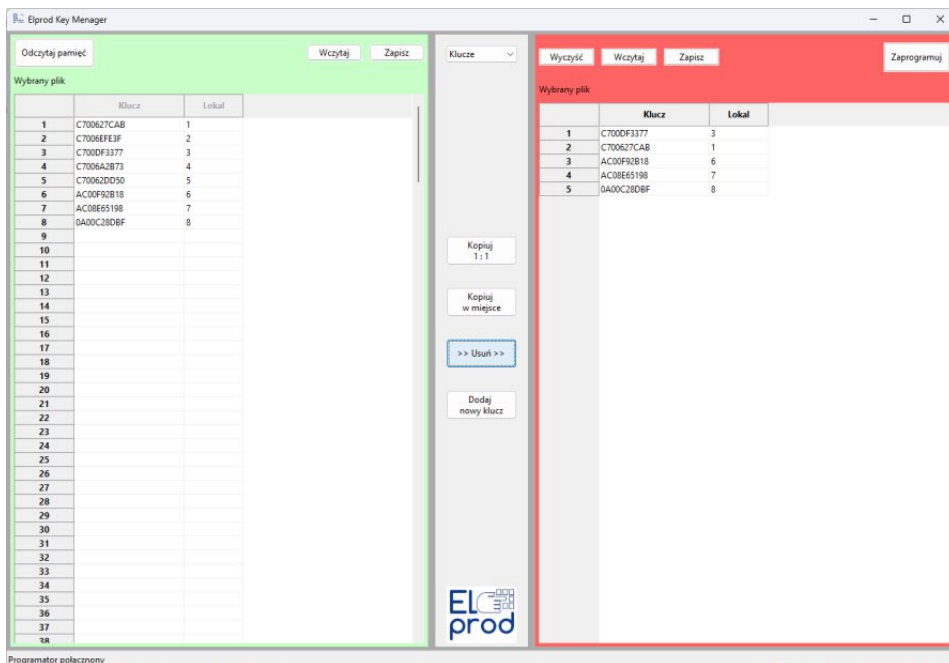
Programator połączony

11.3 Usunięcie wybranych kluczy z pamięci

Edycja odbywa się w sekcji czerwonej

>> Usuń >>

1. Zaznacz w sekcji czerwonej dane, które chcesz usunąć
2. Kliknij w przycisk >> Usuń >>



The screenshot shows the Eprod Key Manager interface. The left panel, titled 'Odczytaj pamięć', has a green header and contains a table with 38 rows. The right panel, titled 'Wczytaj', has a red header and contains a table with 5 rows. The 'Wczytaj' panel also features a central sidebar with buttons for 'Kopij 1:1', 'Kopij w miejsce', '>> Usuń >>', and 'Dodaj nowy klucz'. The 'Wczytaj' panel is highlighted with a red border, indicating it is the active section for editing.

	Klucz	Lokal
1	C700627CAB	1
2	C7006FEF8F	2
3	C700DF3377	3
4	C7006A2873	4
5	C70062DD50	5
6	AC00F92B18	6
7	AC08E65198	7
8	0A00C280BF	8
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		

	Klucz	Lokal
1	C700DF3377	3
2	C700627CAB	1
3	AC00F92B18	6
4	AC08E65198	7
5	0A00C280BF	8

11.4 Dodanie nowego klucza (breloka RFID) do pamięci

1. Kliknij przycisk „Dodaj nowy klucz”
2. W nowym oknie wprowadź numer lokalu, nie zamykaj okienka
3. przyłóż brelok RFID do programatora.
Do listy zostanie dodany nowy klucz

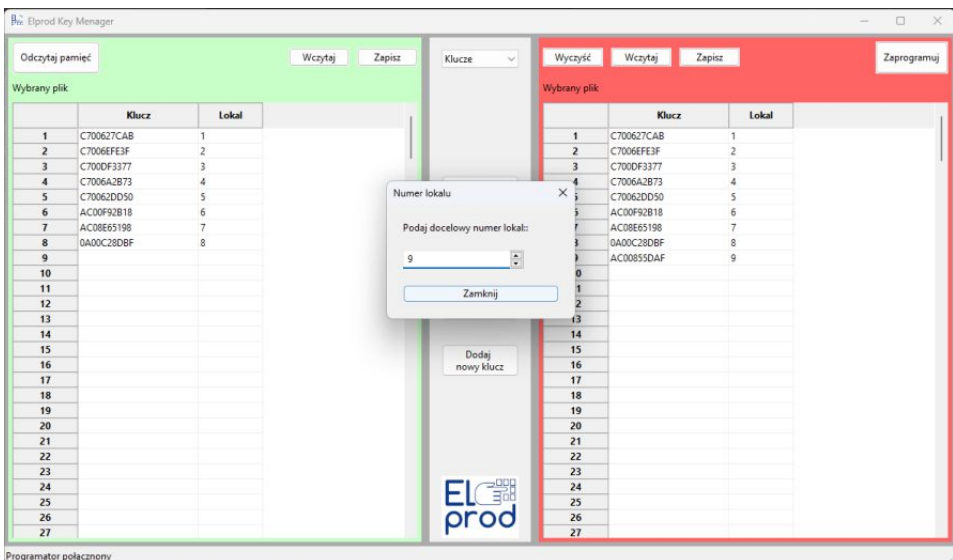
Dodaj
nowy klucz

Numer lokalu ✕

Podaj docelowy numer lokalu:

↑
↓

Zamknij



The screenshot shows the 'EIPROD Key Manager' application with two panels: 'Odczytaj pamięć' (left, green) and 'Wczytaj' (right, red). Both panels display a table of keys with columns 'Klucz' and 'Lokal'. A 'Numer lokalu' dialog box is open in the center, showing the number '9' in the input field. A 'Dodaj nowy klucz' button is visible at the bottom center of the interface.

	Klucz	Lokal
1	C700627CAB	1
2	C7006FE3F	2
3	C700DF377	3
4	C7006A2B73	4
5	C70062DD50	5
6	AC00F92B18	6
7	AC08E65198	7
8	DA00C28DBF	8
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		

11.5 Edycja przypisanego do lokalu kodu

1. Kliknij dwukrotnie na kod w sekcji czerwonej
2. W nowym oknie możesz edytować dane - kod lub nr lokalu

Kody lokali ✕

Kod

9964 ⌵

Lokal:

3 ⌵

Zmień

Zamknij

Elprod Key Manager

Odczytaj pamięć Wczytaj Zapisz

Wybrany plik

	Klucz	Lokal
1	1462	0
2	8974	1
3	6655	2
4	9964	3
5	1050	4
6	8758	5
7	9710	6
8	9543	7
9	9505	8
10	3465	9
11	3585	10
12	2801	11
13	4304	12
14	5384	13
15	7574	14
16	1934	15
17	9630	16
18	1535	17
19	6285	18
20	4249	19
21	8177	20
22	5057	21
23	1233	22
24	9249	23
25	5281	24
26	7344	25
27	3450	26

Kody Wyczyść Wczytaj Zapisz Zaprogramuj

Wybrany plik

	Klucz	Lokal
1	1462	0
2	8974	1
3	6655	2
4	9964	3
5	1050	4
6	8758	5
7	9710	6
8	9543	7
9	9505	8
10	3465	9
11	3585	10
12	2801	11
13	4304	12
14	5384	13
15	7574	14
16	1934	15
17	9630	16
18	1535	17
19	6285	18
20	4249	19
21	8177	20
22	5057	21
23	1233	22
24	9249	23
25	5281	24
26	7344	25
27	3450	26

Kody lokali ✕

Kod

9964 ⌵

Lokal:

3 ⌵

Zmień

Zamknij

Kopiuj 1:1

Kopiuj w miejscu

>> Usuń >>

Dodaj nowy klucz

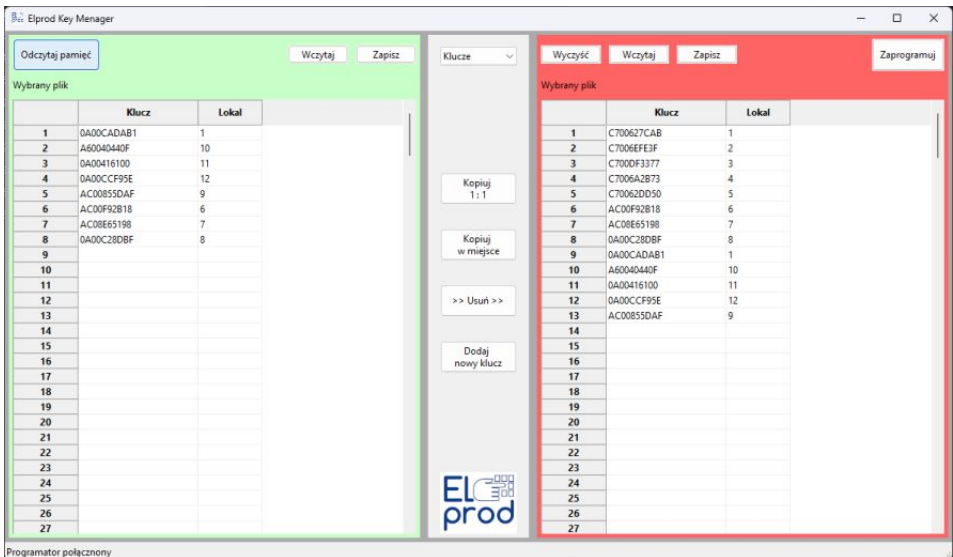
Programator polczonny

11.6 Zbieranie danych z kilku pamięci w jedną

1. Odczytaj dane z pamięci nr1, skopiuj je do sekcji edycji (sekcja czerwona)
2. Zmień kość pamięci na kość nr2
3. skopiuj dane do sekcji edycji (sekcja czerwona)
Dane powinny się połączyć

Kopiuj
1:1

Kopiuj
w miejsce



The screenshot shows the Elprod Key Manager interface with two memory sections and a central control panel.

Left Section (Green Header): "Odczytaj pamięć" (Read memory). Buttons: "Wczytaj" (Load), "Zapisz" (Save). "Wybrany plik" (Selected file):

	Klucz	Lokal
1	0A00CADAB1	1
2	A6004440F	10
3	0A00416100	11
4	0A00CCF95E	12
5	AC00855DAF	9
6	AC00F92B18	6
7	AC08E519B	7
8	0A00C28DBF	8
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		

Right Section (Red Header): "Wyczyść" (Clear), "Wczytaj" (Load), "Zapisz" (Save), "Zaprogramuj" (Program). "Wybrany plik" (Selected file):

	Klucz	Lokal
1	C700627CAB	1
2	C7006FE3F	2
3	C700DF3377	3
4	C7006A2B73	4
5	C70062DD50	5
6	AC00F92B18	6
7	AC08E519B	7
8	0A00C28DBF	8
9	0A00CADAB1	1
10	A6004440F	10
11	0A00416100	11
12	0A00CCF95E	12
13	AC00855DAF	9
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		

Central Panel: "Klucze" (Keys) dropdown menu. Buttons: "Kopiuj 1:1", "Kopiuj w miejsce", ">> Usuń >>", "Dodaj nowy klucz". ELprod logo at the bottom.

Programator połączony

elprod.eu

